**Ex 01 : Liệt kê yếu tố môi trường**

**Hệ thống thư viện**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Ví dụ | Vai trò |
| người dùng cuối | * Sinh viên * Giảng viên | Truy cập hệ thống để tìm kiếm sách, mượn/trả sách, tra cứu tài liệu và gửi phản hồi về dịch vụ. |
| Sponsor | * Ban giám hiệu trường * Phòng đào tạo | Cung cấp ngân sách cho việc triển khai hệ thống; đưa ra yêu cầu về chức năng phục vụ hoạt động học tập. |
| chuyên gia nghiệp vụ | * Thủ thư trưởng * Quản lý tài liệu học thuật | Đề xuất nghiệp vụ mượn/trả sách, phân loại tài liệu, xây dựng chính sách lưu trữ và truy cập. |
| bộ phận kỹ thuật | * Lập trình viên * tester | Thiết kế, phát triển và kiểm thử hệ thống quản lý thư viện, đảm bảo hoạt động ổn định và chính xác. |
| bên thứ ba | * Nhà xuất bản * Đơn vị cung cấp sách * Cổng thanh toán học phí | Hợp tác trong việc cung cấp tài liệu mới, tích hợp thanh toán phạt trễ hạn qua ví điện tử,... |

**Ex 02 :  Nhận diện yêu cầu chức năng và phi chức năng**

**App Ngân hàng**

* Chức năng :
* đăng kí, đăng nhập
* giao dịch với các ngân hang khác
* xem lịch sử giao dịch
* sao kê tài khoản và báo cáo giao dịnh
* thanh toán các mô hình dịch dụ
* Phi chức năng
* Hiệu năng hệ thống cần thao tác nhanh và giao dịch được thực hiện một cách nhanh chóng
* Bảo mật thông tin của khách hàng và thông tin giao dịch , phát hiện sự bất thường khi bị xâm nhập bất hợp phát
* Tính ổn định & độ tin cậy hệ thống hoạt động 24/7
* Cập nhật và bảo trì hệ thống liên tục

**Ex 03 : Liệt kê thành phần của hệ thống**

|  |  |
| --- | --- |
| Yếu tố | Mô tả |
| Người dùng | * Khách hàng * Tài xế * Nhà kinh doanh * Người quản trị * CSKH |
| Phần cứng | * Máy chủ * Máy tính * Điện thoại * Máy thanh toán * Máy tin hóa đơn |
| Phần mềm | * Web * Mobile |
| Quy trình nghiệp vụ | * Xác nhận giao hàng từ tài xế   Thông báo nhận đơn hang -> đến điểm nhận hang -> xác nhân đơn hàng -> giao hang -> xác nhận giao hang thành công |
| Luật lệ | Chính sách bảo vệ khách hàng  Chính sách bảo vệ người tiêu dung  Chính sách vảo vệ tài xế |

**Ex 04 : Tóm tắt cáu trúc tài liệu mô tả yêu cầu**

**Tài liệu SRS**

1. Giới thiệu

* Mục đích
  + Có tài liệu đặc tả mô tả hệ thống một cách chính xác và tránh đi lạc hướng dự án ban đầu giúp đội ngũ nhà phát triển phần mềm xây dựng hệ thống một cách chính xác nhất ,giúp cho việc bảo trì cũng như là nâng cấp hệ thống một cách rõ ràng
* Phạm vi
  + Phạm vi Scope giúp người đọc hiểu mục tiêu , chức năng chính và giới hạn của hệ thống
  + Phạm vi trong tài liệu SRS giúp xác định chức năng chính của hệ thống cùng với các phi chức năng cùng với nhóm người mục tiêu của hệ thống và môi trường hệ thống sẽ phát triển
* Định nghĩa chuyên môn

|  |  |
| --- | --- |
| **Thành phần** | Ý nghĩa chuyên môn |
| Purpose (mục đích) | Giải thích lý do tồn tại của hệ thống và lợi ích mong đợi. |
| System boundary (ranh giới hệ thống) | Xác định rõ phần nào thuộc về hệ thống và phần nào thuộc môi trường bên ngoài. |
| Major functions (chức năng chính) | Mô tả cấp cao các nhóm chức năng hoặc dịch vụ mà hệ thống cung cấp. |
| Constraints / Limitations (giới hạn) | Xác định những yếu tố bị loại trừ hoặc chưa nằm trong phạm vi hiện tại. |
| Stakeholders & Users | Định danh các nhóm người có liên quan đến hệ thống. |

2 Yêu cầu chức năng

* Chức năng

Yêu cầu chức năng là các chức năng có trong hệ thống sẽ được xây dựng được nhà phát triển cung cấp đên người dung trong hệ thống

* Phi chức năng
* Yêu cầu phi chức năng là các chức năng chạy ngầm trong hệ thống giúp dữ án chạy trơn chu và mang tính bảo mật cao

3 Phụ lục

**Ex 05 : So sánh kỹ thuật thu thập yêu cầu**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Kĩ thuật | Ưu điểm | Hạn chế | Khi nào nên dùng | Tình huống ví dụ. |
| **Phỏng vấn** | * Giúp thu thập thông tin sâu sắc và khai thác tài liệu một cách chi tiết đặc biệt với những đối tượng và vấn đề phức tạp, giải quyết ngay lập tức, linh hoạt | Phỏng vấn làm mất nhiều thời gian hơn so với các phương pháp khác, kết quả phỏng vấn sẽ tùy vào người phỏng vấn và câu hỏi, cùng với quan điểm các nhân | Phỏng vấn giúp bạn khai thác các yêu cầu chi tiết từ stakeholders, hiểu rõ mong muốn của họ và tìm ra các vấn đề mà họ có thể chưa nghĩ đến. | Phỏng vấn về kinh nghiệm của các ứng cử viên tham gia phỏng vấn để tuyển dụng về kinh nghiệp và năng lực |
| **Quan sát** | Quan sát giúp bạn hiểu rõ các quy trình thực tế mà người dùng đang thực hiện, từ đó thu thập được yêu cầu thực tiễn, Nhiều yêu cầu hệ thống không thể được diễn đạt bằng lời nói mà chỉ có thể phát hiện qua quan sát, có thể hiểu rõ hơn về môi trường và tác động của các yếu tố ngoại cảnh đến hệ thống hoặc quy trình. | Quan sát yêu cầu bạn phải dành thời gian dài để theo dõi, điều này có thể làm tăng chi phí và thời gian của dự án. chỉ có thể quan sát những gì đang xảy ra trong thời điểm bạn có mặt, và một số thông tin có thể bị bỏ sót nếu không quan sát đủ lâu. Cảm nhận và đánh giá của bạn về hành vi và quy trình có thể bị ảnh hưởng bởi quan điểm cá nhân. | * Khi bạn cần hiểu cách thức công việc diễn ra thực tế trong môi trường làm việc. * Khi yêu cầu hệ thống không thể dễ dàng được mô tả qua lời nói và cần được quan sát trực tiếp. * Khi bạn cần hiểu được bối cảnh và tác động của một quy trình hoặc công việc. | Trong một dự án cải tiến quy trình làm việc của nhân viên kho hàng, bạn có thể quan sát họ khi nhập hàng, kiểm tra tồn kho, và ghi chép thông tin để hiểu rõ các bước thủ công có thể được tự động hóa. |
| **Khảo sát** | Khảo sát có thể thu thập thông tin từ một nhóm lớn trong thời gian ngắn. Dữ liệu thu thập qua khảo sát thường dễ dàng phân tích bằng các công cụ thống kê. So với các phương pháp thu thập yêu cầu khác, khảo sát thường ít tốn kém hơn. | Khảo sát thường không giúp bạn thu thập thông tin chi tiết, đặc biệt khi yêu cầu phức tạp. Một khi bạn đã phát hành khảo sát, rất khó để thu thập thêm thông tin bổ sung hoặc giải thích thêm về các câu trả lời. Khảo sát có thể không phản ánh đầy đủ quan điểm của người trả lời, đặc biệt nếu câu hỏi không được xây dựng tốt. | * Khi bạn cần thu thập yêu cầu từ một nhóm lớn người dùng hoặc stakeholders. * Khi bạn muốn thu thập các dữ liệu định lượng hoặc thống kê về các yêu cầu của hệ thống. * Khi thông tin cần thu thập là đơn giản và dễ dàng định hình trong các câu hỏi có sẵn. | Khi phát triển một ứng dụng quản lý công việc, bạn có thể phát tán khảo sát cho các nhân viên để hiểu họ cần những tính năng nào như nhắc nhở, giao việc, hay theo dõi tiến độ công việc |
| **Phân tích tài liệu** | * **Dễ dàng truy cập**: Các tài liệu có sẵn giúp bạn dễ dàng tìm hiểu thông tin mà không cần phải thu thập lại từ đầu. * **Chính xác và khách quan**: Các tài liệu thường chứa thông tin chính xác về yêu cầu đã được phê duyệt và triển khai trong quá khứ. * **Giúp giảm bớt công việc**: Phân tích tài liệu giúp giảm bớt công việc thu thập thông tin ban đầu, đặc biệt khi bạn làm việc với các dự án đã có nền tảng. | * **Tài liệu không đầy đủ hoặc lỗi thời**: Các tài liệu có thể không phản ánh đầy đủ các yêu cầu hiện tại hoặc có thể đã lỗi thời. * **Khó hiểu**: Một số tài liệu có thể khó đọc hoặc không dễ tiếp cận, đặc biệt là khi chúng không được tổ chức tốt. | * Khi hệ thống hiện tại đã có tài liệu mô tả quy trình hoặc yêu cầu. * Khi bạn cần xác minh lại các yêu cầu đã có hoặc hệ thống đã triển khai. * Khi muốn hiểu rõ hơn về các quy trình, tiêu chuẩn và tài liệu liên quan đến dự án. | Trong một dự án chuyển đổi hệ thống quản lý kho, bạn có thể phân tích các tài liệu quy trình cũ để hiểu các yêu cầu về quản lý kho trước khi triển khai hệ thống mới. |

**Ex 06 : Phân tích môi trường hệ thống từ một tình huống**

Môi trường bên trong :

* Giám đốc bệnh viên : xem được số lượng bác sĩ , y tá, số ca bệnh
* Bác sĩ : xem thông tin về triệu chứng và thông tin của bệnh nhân , đơn thuốc
* Y tá : thông tin theo dõi hằng ngày chi tiết tình trạng của bệnh nhân , đơn thuốc kê cho bệnh nhân
* Bệnh nhân : thông tin tình trạng bệnh và đơn thuốc do bác sĩ kê khai , lịch tái khám định kì
* CSKH : thông tin do người đăng kí lịch khám bệnh , triệu chứng và khoa khám
* Đội ngũ lập trình : thiết kế hệ thống cho bệnh viện và phía người dùng

Môi trường bên ngoài :

* đối thủ cạnh trang ; các bệnh viện xung quanh, các phòng khám đơn lẻ, cò bệnh nhân
* Quy định, chính sách của pháp luật : Giấy phép , chính sách bảo hiểm của bệnh nhân , chính sách về an toàn sử lý nước thải bệnh viên

**Ex 07 : Tạo bảng phân tích Stakeholder**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Stakeholder | Vai trò | Mối quan tâm | Mức độ ưu tiên (Critical/Major/Minor) |
| Người dung cuối | Đặt hàng | Giao hang trong vòng bao lâu | Major |
| Quản lý kho | Quản lý kho hàng | Sắp xếp hang theo từng khu vục và phân loại mặt hàng | Critical |
| Nhân viên giao hàng | Vận chuyển giao hang đến người nhận | Người nhận có thể nhận hang và hoàn hàng, | Major |
| Người bán hàng | Chủ shop đóng hàng | Hang có được giao đến người mua và có bị hoàn hang hay không | Critical |
| Quản lý nhân viên giao hàng | Quản lý độ ngũ giao hàng | Giao được bao nhiêu đơn trên ngày , tỉ lệ nghỉ phép | Major |
| Nhân viên đóng hàng | Đóng hàng | Đóng hàng có kĩ và có đúng sản phẩm theo đơn hàng hay không | Minor |

**Ex 08 : Gợi ý yêu cầu từ tình huống thực tế**

Đặt vé máy bay

Yêu cầu chức năng :

* Chức năng đặt vé máy bay
* Chức năng chuyển hạng vé máy bay
* Chức năng hủy vé máy bay
* Chức năng sửa thông tin người đăng kí

Yêu cầu phi chức năng

* Giao diện than thiện người dung
* Bảo mật thông tin người dung
* Bảo mật thông tin thanh toán
* Tốc độ load của dự án phải nhanh
* Tính tin cậy của dự án
* Khả năng mở rộng các chức năng

**Ex 09 : Lập đề cương yêu cầu**

Tài liệu đặc tả hệ thống đặt món tại quán

1. Giới thiệu (Introduction)

* 1.1. Mục đích (Purpose)

➜ Nêu mục tiêu xây dựng hệ thống: giúp khách đặt món nhanh chóng, hỗ trợ quản lý bán hàng hiệu quả.

* 1.2. Phạm vi (Scope)

➜ Mô tả phạm vi hoạt động của phần mềm (đặt món, thanh toán, quản lý đơn hàng, thống kê).

* 1.3. Đối tượng người dùng (Intended Audience)

➜ Liệt kê người dùng chính: khách hàng, nhân viên phục vụ, đầu bếp, quản lý

* 1.4. Định nghĩa và viết tắt (Definitions, Acronyms)

➜ Giải thích các thuật ngữ kỹ thuật: POS, API, Order Queue, Admin.

2. Mô tả tổng quát (Overall Description)

* 2.1. Góc nhìn sản phẩm (Product Perspective)  
  ➜ Hệ thống có thể chạy độc lập hoặc tích hợp với phần mềm POS hiện có. Gồm hai phần chính: ứng dụng người dùng (web/mobile) và bảng điều khiển quản trị (admin dashboard).
* 2.2. Chức năng tổng quan của sản phẩm (Product Functions)  
  ➜ Các chức năng chính:
  + Đăng ký, đăng nhập tài khoản.
  + Xem menu món ăn, giá và hình ảnh.
  + Đặt món và xác nhận đơn hàng.
  + Thanh toán trực tuyến hoặc tiền mặt.
  + Theo dõi tình trạng đơn hàng.
  + Quản lý thực đơn, nhân viên, doanh thu.
* 2.3. Đặc điểm người dùng (User Characteristics)  
  ➜ Mỗi nhóm người dùng có mục đích khác nhau:
  + Khách hàng: Đặt món, thanh toán, xem lịch sử đặt món.
  + Nhân viên phục vụ: Nhận và xác nhận đơn hàng.
  + Đầu bếp: Xem danh sách món cần chế biến.
  + Quản lý: Theo dõi doanh thu, quản lý menu, nhân sự.
* 2.4. Ràng buộc hệ thống (Constraints)  
  ➜ Hạn chế kỹ thuật:
  + Hoạt động trên nền tảng web/mobile.
  + Cần kết nối Internet ổn định.
  + Sử dụng cơ sở dữ liệu MySQL hoặc SQL Server.
  + Tuân thủ chuẩn bảo mật SSL/TLS.
* 2.5. Giả định và phụ thuộc (Assumptions and Dependencies)  
  ➜ Giả định:
  + Người dùng có thiết bị thông minh (điện thoại, máy tính bảng).
  + Hệ thống thanh toán trực tuyến hoạt động ổn định.
  + Dữ liệu thực đơn được cập nhật chính xác bởi quản lý.

3. Yêu cầu chức năng (Functional Requirements)

* 3.1. FR-01: Đăng ký/Đăng nhập  
  ➜ Người dùng có thể tạo tài khoản và đăng nhập bằng email hoặc số điện thoại.
* 3.2. FR-02: Xem menu món ăn  
  ➜ Hệ thống hiển thị danh sách món ăn, giá, hình ảnh và mô tả chi tiết.
* 3.3. FR-03: Đặt món  
  ➜ Người dùng chọn món, số lượng, xác nhận đơn; đơn hàng được lưu và gửi đến nhân viên.
* 3.4. FR-04: Thanh toán  
  ➜ Cho phép thanh toán qua Momo, ZaloPay hoặc tiền mặt; hệ thống cập nhật trạng thái thanh toán.
* 3.5. FR-05: Quản lý đơn hàng  
  ➜ Nhân viên cập nhật trạng thái đơn (“Đang chế biến”, “Đã hoàn tất”); quản lý có thể xem lịch sử.
* 3.6. FR-06: Quản lý menu  
  ➜ Quản lý thêm, sửa, xóa món ăn; cập nhật giá và tình trạng còn hàng.
* 3.7. FR-07: Thống kê doanh thu  
  ➜ Quản lý xem báo cáo doanh thu theo ngày, tháng, món ăn.

4. Yêu cầu phi chức năng (Non-functional Requirements)

* 4.1. Hiệu năng (Performance)  
  ➜ Thời gian phản hồi < 3 giây; hỗ trợ tối thiểu 100 người dùng cùng lúc.
* 4.2. Bảo mật (Security)  
  ➜ Mã hóa thông tin người dùng; phân quyền rõ ràng; sao lưu dữ liệu hàng ngày.
* 4.3. Tính tin cậy (Reliability)  
  ➜ Hệ thống hoạt động ổn định với uptime ≥ 99%; tự khôi phục sau sự cố.
* 4.4. Khả năng sử dụng (Usability)  
  ➜ Giao diện thân thiện, dễ thao tác; hỗ trợ ngôn ngữ tiếng Việt; có hướng dẫn sử dụng.
* 4.5. Bảo trì và mở rộng (Maintainability & Scalability)  
  ➜ Mã nguồn theo mô hình MVC; dễ thêm tính năng mới mà không ảnh hưởng phần cũ.

5. Giao diện người dùng (User Interface Requirements)

* 5.1. Màn hình đăng nhập  
  ➜ Gồm ô nhập username/password và nút “Đăng nhập”.
* 5.2. Màn hình menu món ăn  
  ➜ Hiển thị danh sách món, giá, hình ảnh, và nút “Thêm vào giỏ hàng”.
* 5.3. Màn hình giỏ hàng và đặt món  
  ➜ Hiển thị các món đã chọn, tổng tiền, phương thức thanh toán.
* 5.4. Màn hình quản lý đơn hàng (Admin/Staff)  
  ➜ Danh sách đơn hàng, trạng thái, chức năng cập nhật hoặc xóa.
* 5.5. Màn hình thống kê doanh thu (Manager)  
  ➜ Biểu đồ và bảng tổng hợp doanh thu theo ngày/tháng.

6. Ràng buộc hệ thống (System Constraints)

* 6.1. Phần cứng (Hardware Requirements)  
  ➜ Server tối thiểu: CPU 2 core, RAM 4GB, dung lượng 50GB.
* 6.2. Phần mềm (Software Requirements)  
  ➜ Hệ điều hành: Windows hoặc Linux; CSDL: MySQL/SQL Server; Framework: Node.js, React hoặc .NET.
* 6.3. Kết nối mạng (Network Requirements)  
  ➜ Cần đường truyền ổn định để xử lý đặt món và thanh toán theo thời gian thực.

7. Sơ đồ và mô hình hệ thống (System Models)

* 7.1. Use Case Diagram  
  ➜ Minh họa các chức năng chính và vai trò người dùng (khách hàng, nhân viên, quản lý).
* 7.2. ERD (Entity Relationship Diagram)  
  ➜ Mô hình dữ liệu gồm các bảng: User, Menu, Order, OrderDetail, Payment.
* 7.3. Sequence Diagram  
  ➜ Minh họa quy trình đặt món từ khi khách chọn món đến khi đơn hàng được xác nhận và thanh toán.

8. Phụ lục (Appendices)

* 8.1. Thuật ngữ bổ sung (Glossary)  
  ➜ Giải thích các khái niệm kỹ thuật dùng trong hệ thống.
* 8.2. Test Cases mẫu  
  ➜ Liệt kê các tình huống kiểm thử: đăng nhập, đặt món, thanh toán, cập nhật menu.
* 8.3. Giao diện minh họa (Wireframes)  
  ➜ Hình phác thảo màn hình chính: menu, giỏ hàng, trang quản lý đơn hàng.

**Ex 09 : Tư vấn phân tích ban đầu**

Một công ty muốn xây hệ thống quản lý tuyển dụng

1. Các yếu tố mổi trường hệ thống

* Môi trường bên trong :
* Giám đốc cty : danh sách nhân sự , quản lý cấp cao, nhân sự chờ phỏng vấn
* Quản lý nhân sự : thông tin nhân viên , bộ phân phân công
* Quản lý tuyển dụng : thông tin ứng viên đăng kí , năng lực
* Đội ngũ lập trình : thiết kế hệ thống quản lý nhân sự và trang tuyển dụng nhân sự
* Ứng viên : thông tin công ty đăng kí, đãi ngộ và trách nhiệm , vị trí cho công việc đó
* CSKH : thông tin công ty , đãi ngộ , thông tin về người đăng kí
* Môi trường bên ngoài :
* Đối thủ cạnh trang : các công ty tuyển dụng khác với nhiều chính sách thu hút hơn…
* Quy định và chính sách của pháp luật : các chính sách tuyển dụng người lao động , luật an toàn lao động, bảo hiểm cho người lao động

1. Phân tích Stakeholders

* GIám đốc : xem danh sách và thông tin chi tiết của nhân viên , danh sách các quản lý của từng bộ phận
* Quản lý nhân sự : thông tin nhân viên , danh sách nhân sự của từng khu vực
* ứng viên : thông tin nhà tuyển dụng , đãi ngộ và vị trí công tác

1. Các nguồn yêu cầu

* **Phỏng vấn** đại diện các bên liên quan (HR, Trưởng bộ phận, IT).
* **Quan sát** quy trình tuyển dụng hiện tại (Excel, email, Google Form).
* **Tài liệu nội bộ**: Mẫu biểu, quy trình tuyển dụng hiện hành.
* **Khảo sát ngư ời dùng**: Ứng viên và nhân viên HR về trải nghiệm sử dụng.
* **Các yêu cầu từ Ban Giám đốc**: tiêu chí đánh giá hiệu quả tuyển dụng.

1. Một số yêu cầu chức năng và phi chức năng

Yêu cầu chức năng

|  |  |
| --- | --- |
| Mã | Yêu cầu chức năng |
| FB1 | Quản lý tin tuyển dụng (tạo, sửa, ẩn/hiển thị) |
| FB2 | Ứng viên nộp hồ sơ trực tuyến, tải CV. |
| FB3 | |  | | --- | |  |  |  | | --- | | HR tiếp nhận và sàng lọc hồ sơ theo tiêu chí. | |
| FB4 | Gửi thông báo phỏng vấn qua email/SMS. |
| FB5 | Xuất báo cáo thống kê (số lượng hồ sơ, trạng thái, chi phí). |
|  |  |

Yêu cầu phi chức năng

|  |  |
| --- | --- |
| Loại | Mô tả yêu cầu |
| Hiệu năng | Hệ thống xử lý tối thiểu 100 lượt ứng tuyển/giờ. |
| Bảo mật | Phân quyền người dùng, mã hóa dữ liệu ứng viên. |
| Dễ sử dụng | Giao diện thân thiện, hỗ trợ trên cả PC và điện thoại. |
| Mở rộng | Có thể tích hợp với hệ thống ERP hoặc Email server. |
| Sao lưu & phục hồi | Tự động sao lưu dữ liệu hàng ngày. |

1. Gợi ý cấu trúc tài liệu đặc tả theo yêu cầu
   1. **Giới thiệu**
   2. Mục đích
   3. Phạm vi hệ thống
   4. Định nghĩa, viết tắt
   5. **Tổng quan hệ thống**
      1. Bối cảnh, mô hình nghiệp vụ
      2. Các rang buộc kĩ thuật, môi trường
   6. **Phân tích Stakeholders & Use Case chính**
   7. **Yêu cầu chức năng chi tiết**

* Mô tả use case, luồng nghiệp vụ, giao diện mẫu
  1. **Yêu cầu phi chức năng**
  2. **Các ràng buộc, giả định, phụ thuộc**
  3. **Phụ lục** (biểu đồ use case, ERD, mockup giao diện, từ điển dữ liệu)

**Bài tập tổng hợp : Xây dựng hệ thống đào tạo**

* 1. Phân tích môi trường hệ thống :
* Môi trường bên trong :
* Học viên: tra cứu lịch học theo ngày, tuần; theo dõi tiến độ khóa học và lịch thi
* Giảng viên: cập nhật thông tin điểm danh, đánh giá mức độ tương tác và kết quả học tập
* Ban giám đốc: theo dõi thống kê toàn hệ thống như số lượng lớp học đang hoạt động, tình trạng học viên theo từng khóa
* CSHV : xem thông tin chi tiết của học viên , xem điểm chuyên cần và các loại điểm khác trong các môn học
* Đội ngũ lập trình : thiết kế hệ thống cho trung tâm học viên và bên đào tạo
* Môi trường bên ngoài :
* đối thủ cạnh trang ; các trung tâm đào tạo khác cùng mảng đào tạo….
* Quy định, chính sách của pháp luật : Giấy phép , hợp đồng đào tạo với học viên và với các bên liên kết cùng đào tạo
* 2. Xác định Stakeholders(mô tả các chức năng chính)

+ Quản lý : Quản lý danh sách lớp trong hệ đào tạo, học viên , khóa học , điểm và tỉ lệ tham gia khóa học của học viên

+ Lập trình viên : Thiết kế và xây dựng hệ thống , nâng cấp và bảo trình các nền tảng online , elearning của trung tâm đào tạo

+ Khách hàng : : Quản lý danh sách lớp trong hệ đào tạo, học viên , khóa học , điểm và tỉ lệ tham gia khóa học của học viên

* 3. Xác định nguồn yêu cầu & kỹ thuật thu thập
* Hệ thống điểm danh excel , google sheet có nhiều bất cập trong việc quản lý và cần tạo ra mộ ứng dụng điểm danh trên hệ thống
* Học viên cần xem video các bài học nên cần xây dựng hệ thống đáp unbgsw học viên có thể xem video, nội dung bài học và slide giảng dạy
* Học viên cần đăng kí đăng nhập vào hệ thống
* 4. Phân loại yêu cầu chức năng và phi chức năng
* Chức năng
* học viên cần đăng nhập, đăng kí vào hệ thống
* Học viên được them vào lớp học và có thể xem danh sách các khóa học
* Giảng viên điểm danh từng buổi học (điểm danh , chỉnh sửa)
* Quản trị tìm kiếm , xem chi tiết thông tin học viên
* Quản trị viên sắp xếp giảng viên và học viên vào từng lớp
* Ban lãnh đạo (GĐ, TP, quản lý) : dashboard ( xem tổng số học viên , có bao nhiêu lớp, sĩ số từng lớp, chỉ số điểm các môn học (% xuất sắc, % giỏi , % khá)
* CSKH : có thể xem thông tin của học viên, ( thông tin học viên , gia đình, học viên)
* Phi chức năng
* Thiết kế bảo mật cho hệ thống về thông tin học viên , giảng viên , trợ giảng
* Thiết kế sao cho đạt hiệu năng tốt nhất như tốc độ loading của chương trình
* 5. Gợi ý cấu trúc tài liệu mô tả yêu cầu (SRS)